



schnell erlernbar, für ambitionierte Kinder Kämpfer sehehen Zusätzliche Wahlreiche Optionen zur Ver- tiflungen, um mit verschiedenen Techniken zu experimentieren. Auf dem Bildschirm verhindern sich die neuen Elementen Bewe- gungen in packenden Bildern und liegen den Chorographien zu einem beeindruckenden Brechein.

Neben viel Action kommt aber auch Strategie und Diplo- matische nicht zu kurz, zudem fordert „Two Worlds“, das freie Erforshen der gesamten Welt. Der Spieler muss eigene Wege finden, Herausforderungen zu bestehen und Probleme zu lösen. Der eingeschlagene Weg bestimmt zugleich den Verlauf der weiteren Geschichte, da die Königszenen direkt auf den weiteren Handlungsverlauf einflussen.

Gameplay

Neben viel Action kommt  
aber auch Strategie und Diplo-  
matische nich zu kurz, zudem  
fordert „Two Worlds“, das freie  
Erforserchen der gesamten Welt.  
Der Spieler muss eigene Wege  
finden, Herausforderungen ein-  
zu bestehen und Probleme zu  
losen. Der eingescchlagene Weg  
der weiteren Geschichte, da  
die Konsequenzen direkt auf  
den weiteren Handlungsspielraum  
Erfolgsnebenmen nehmen.

Projektphilosophie  
Der Spieler schüpfte in die  
dritthabenen warden.  
Bewohner kein Erbarmen mit  
Überleben in einer Welt, deren  
keinen und sichere damit dem  
Leine ihre Besondertreitien.  
Kreaturen eingesetzt werden.  
Besonders gut gegen bestimme  
Morgensterne hat jeder Gegen-  
Broße ein: Vom Dolch bis zum  
Spiele eine immer wichtiger  
Waffenwahl ihm im Lauf des  
unvorbereitet sind. Auch die  
wenn Feindliche Gruppe  
Verwirrung und Schlag zu,  
nungs reduzieren. Sorge für  
Gegner aus sicherer Entfer-  
der Unzähligkeit muss du deine  
kum Grenzen gesetzt. In  
Deinen Kampftaktiken sind  
erreichen kann.

## Projektphilosophie

Nur die Starrksten haben eine  
Chancce zu Überleben. Be-  
gäbe dich auf die Suche nach  
Legenden, lange verschöhl-  
tenen Artefakten, die mit ihrer  
Magie zuvor unüberwindlich  
scheimende Kreaturen in  
Sachch halten und besiegen.  
Schach halten und besiegen!  
Kommen. Aber auch alltagshilf-  
liche Ausristungen sogenannte  
Wesheit ständig weiter. Immer  
wieder wirdt du auch mit Magie  
und gehe bei den bekannitesten  
Zauberpriüche zu Lernen. Aber  
Meisterin in die Lehre, um neue  
denke daran: die Machtgästein  
Krafte sind immer am besten  
versieckt. Widme dich einer  
gewöhlten Gemeinschaft mit  
aller Kraft und schon bald  
wirst du entdecken, dass du  
mit steigender Reputation auch  
Händeln sind gefragt. Du  
unzählige Kampfer bewiesen  
missen. Dabei sind Menschen  
oft noch die harmlosesten  
Gegner. Giganten, Drachen